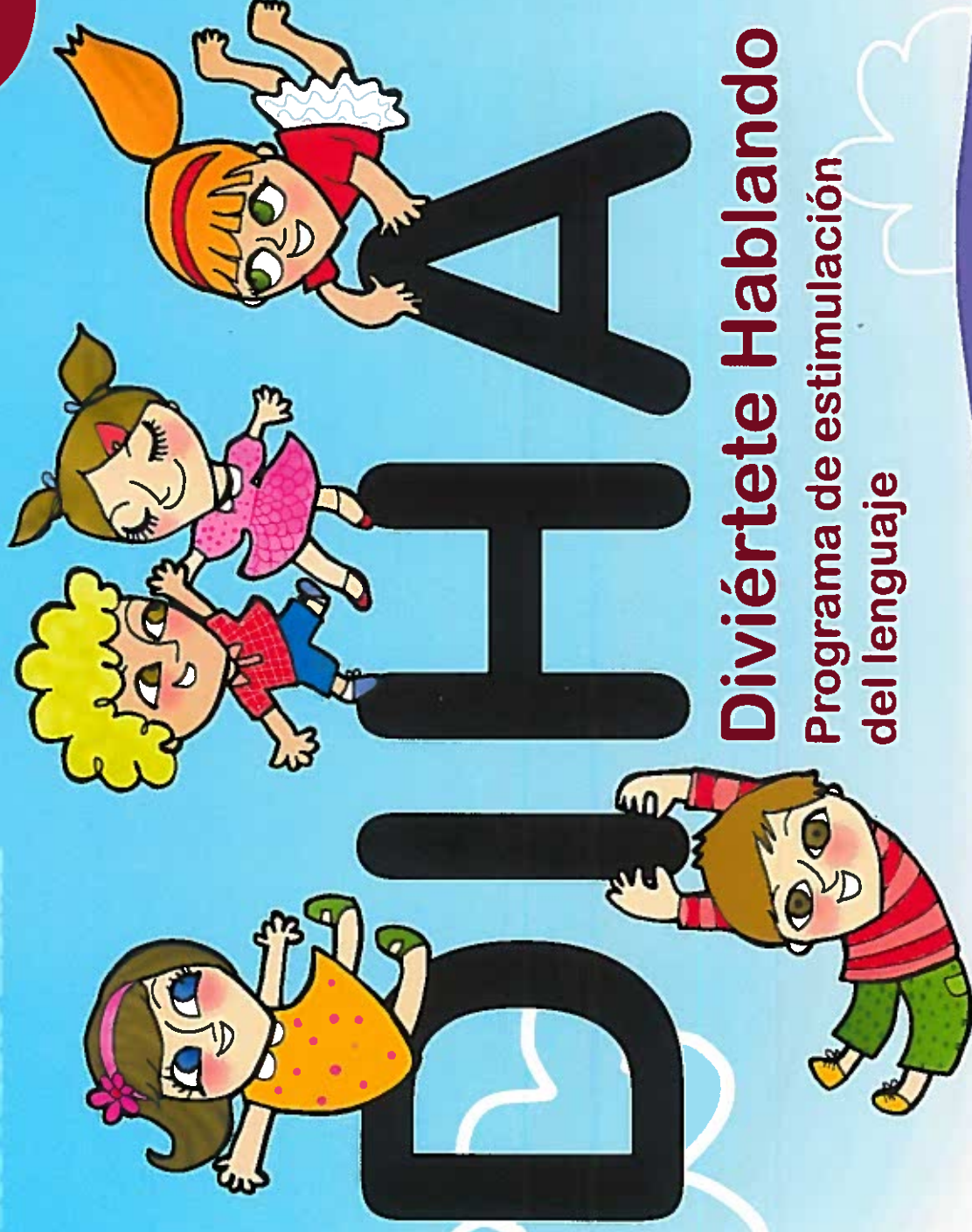


3 años

Mónica Rubio Muñoz



Diviértete Hablando

**Programa de estimulación
del lenguaje**

DIHA

Diviértete Hablando
Programa de estimulación del lenguaje

3 años

DIHA Diviértete hablando

Programa de estimulación del lenguaje
3 años

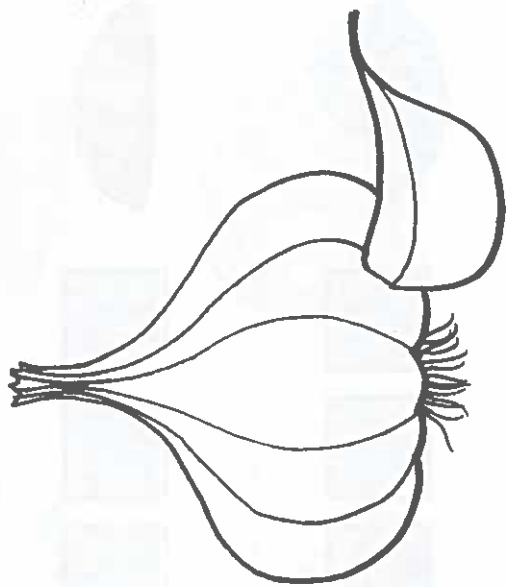
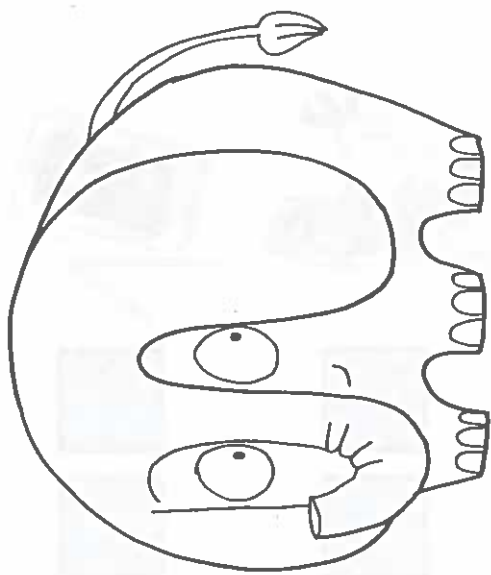
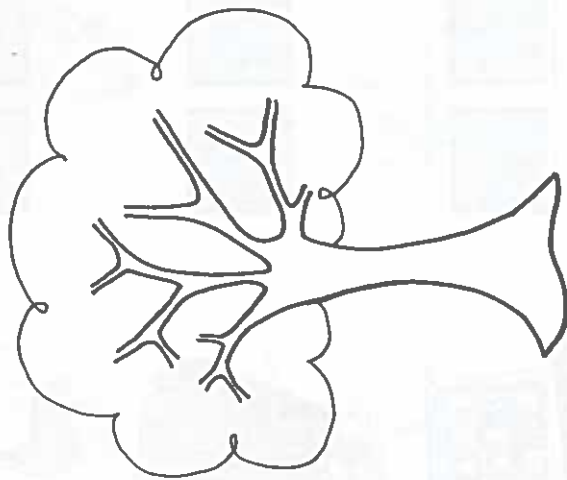
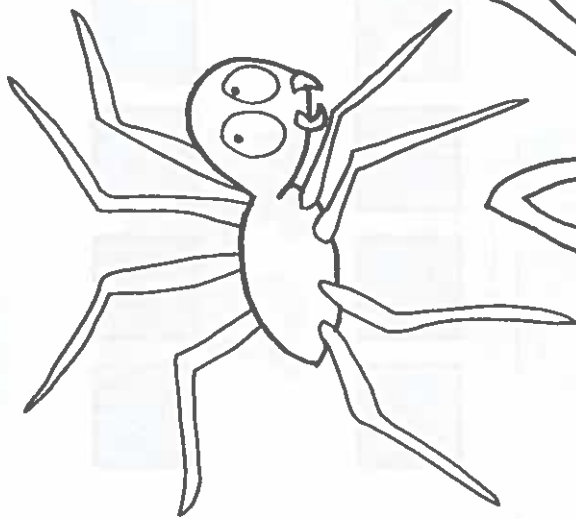
© Publicaciones ICCE
www.icceiberaula.es

ISBN: 978-84-7278-486-4
D.L.: M-16568-2016

Autora: Mónica Rubio Muñoz
Coordinación editorial: Francisco Nieto
Producción editorial: Diana Blázquez
Revisión editorial: Juan Manuel Palacios
Ilustraciones: Izaskun Sánchez
Imprime: Gramadosa
Impreso en España/Printed in Spain

Reservados todos los derechos.
Cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública o transformación de esta obra sólo puede ser realizada con la autorización de sus titulares, salvo excepción prevista por la ley. Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos, www.cedro.org), si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra.

Pinta los dibujos que empiecen por **A**



Pon una cruz por cada sílaba que tiene cada una de estas palabras


☐
☐
☐
☐

☐
☐
☐
☐

☐
☐
☐
☐

☐
☐
☐
☐

☐
☐
☐
☐

☐
☐
☐
☐

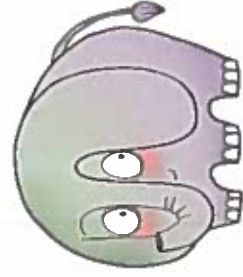
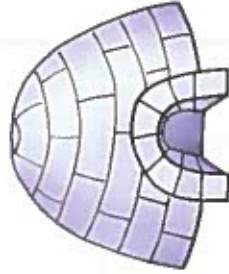
☐
☐
☐
☐

☐
☐
☐
☐

Recorta cada dibujo y pégalo en el lugar que corresponda,
en la página siguiente, según la letra por la que empieza



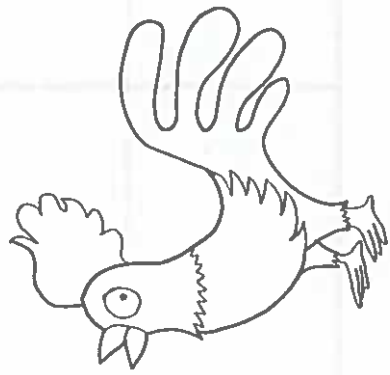
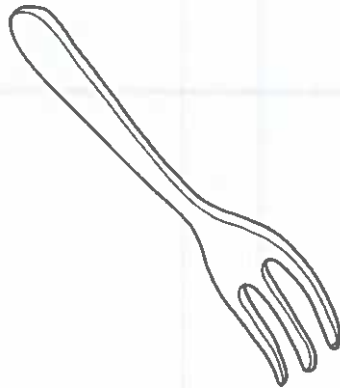
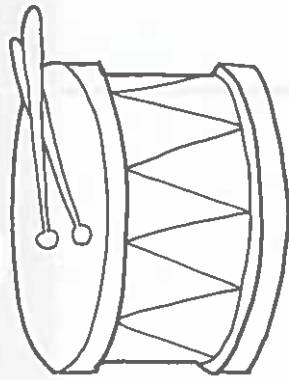
1



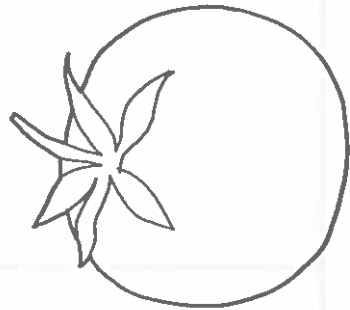
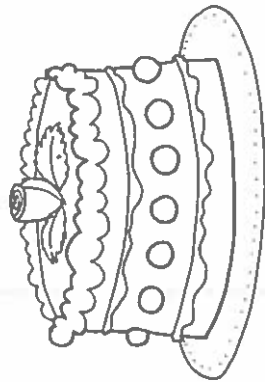
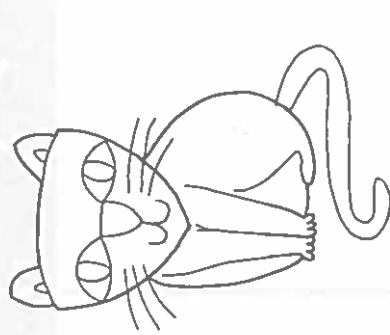
A



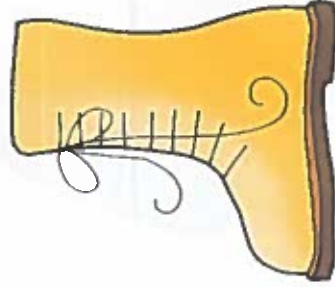
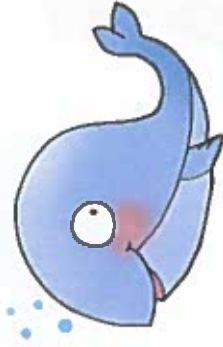
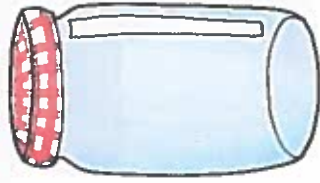
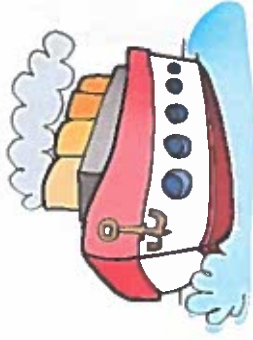
Une com flechas las imágenes que empiecen por **T**
y pinta los dibujos



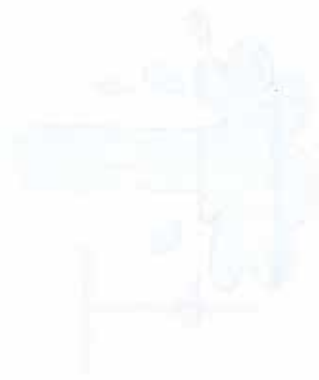
T



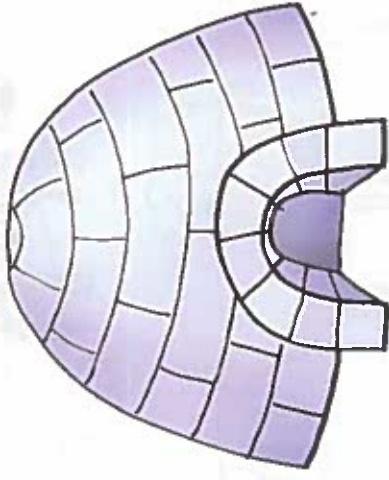
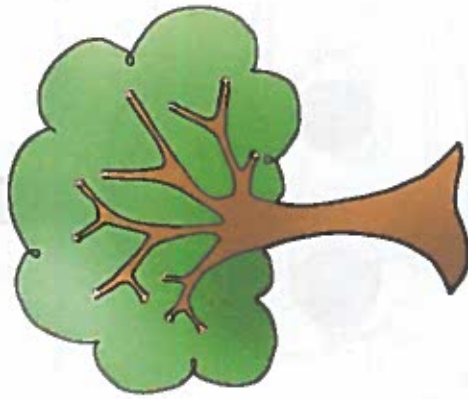
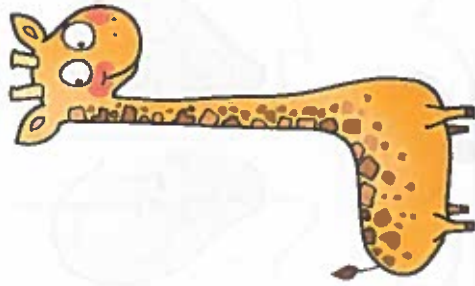
Dibuja un objeto cuyo nombre empiece por el mismo sonido



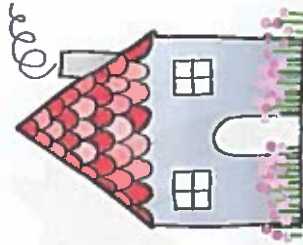
Dibuja objetos o animales que empiecen por **A**



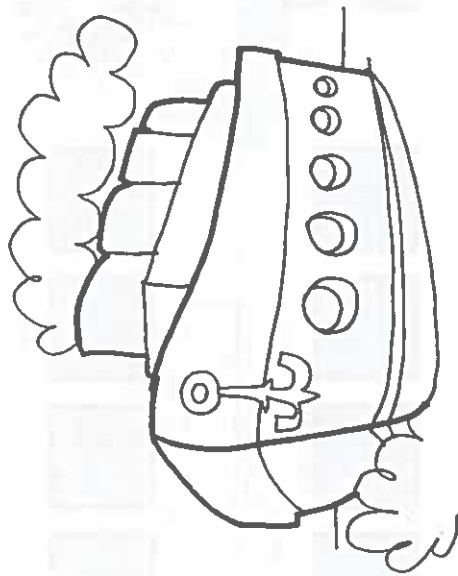
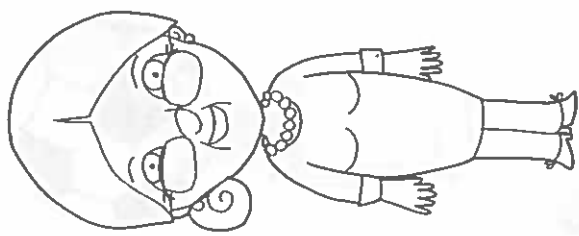
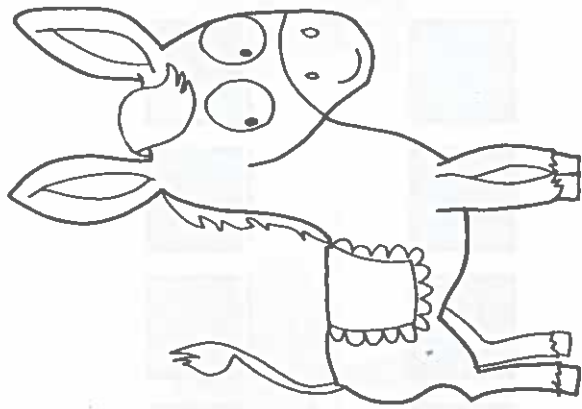
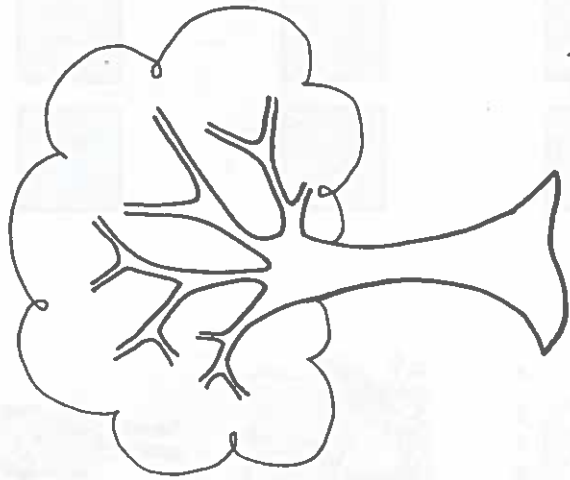
Pon un gomet en los dibujos que empiecen por **I**



Rodea los dibujos que empiecen por **O**



Pinta los dibujos que empiecen por **A**



Pon una cruz por cada sílaba que tiene cada una de estas palabras



--	--	--	--



--	--	--	--



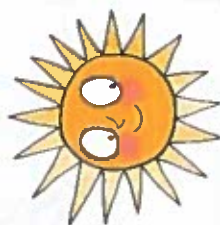
--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--

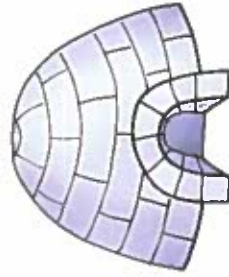
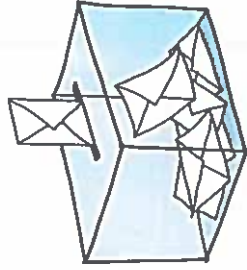


--	--	--	--



--	--	--	--

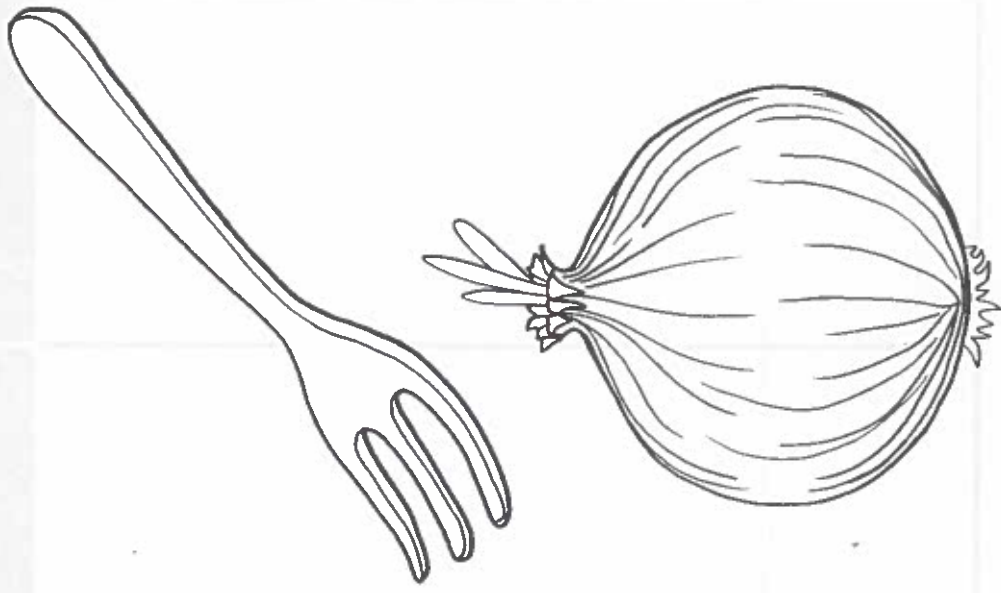
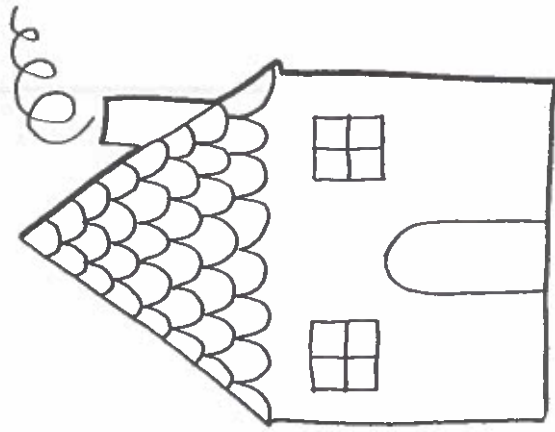
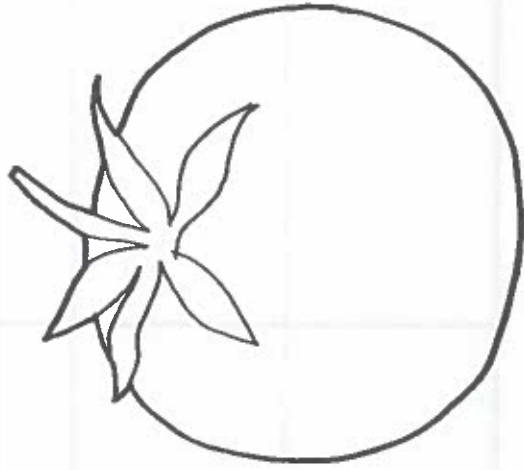
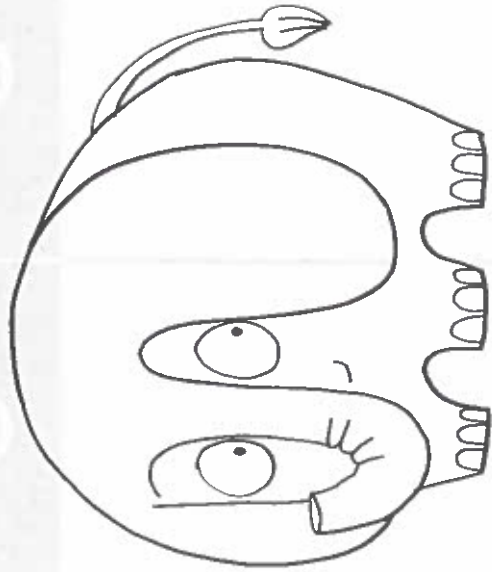
Recorta cada dibujo y pégalo en el lugar que corresponda, en la página siguiente, según la letra por la que empieza



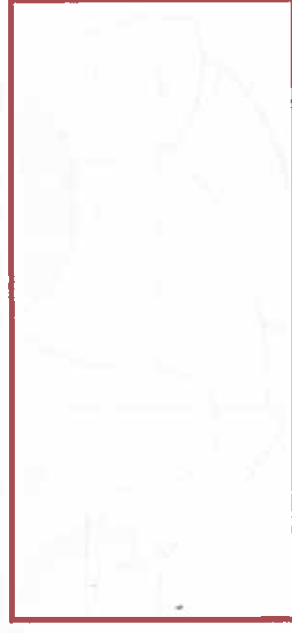
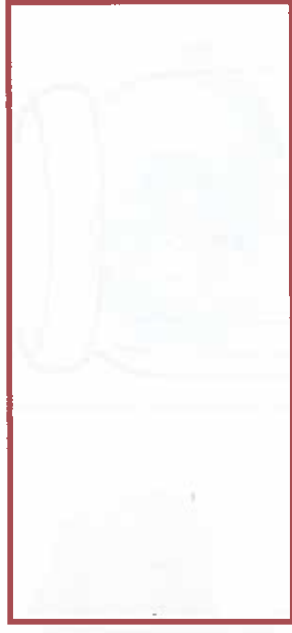
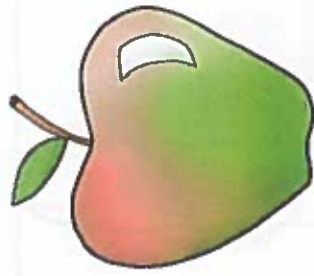
A



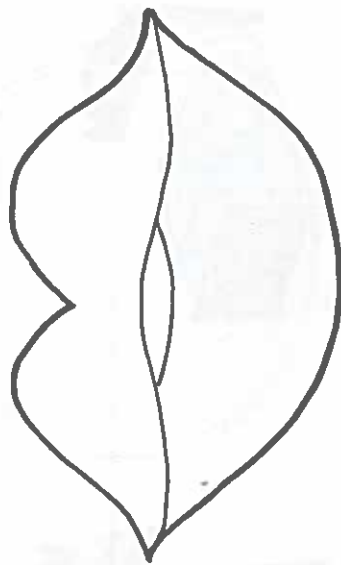
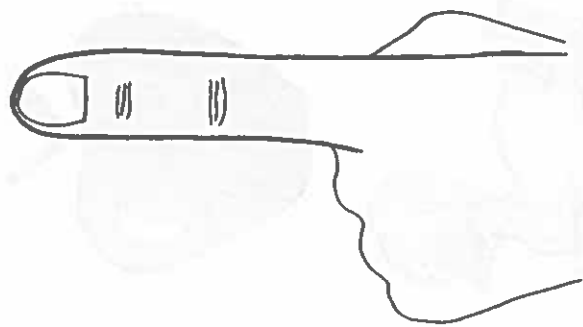
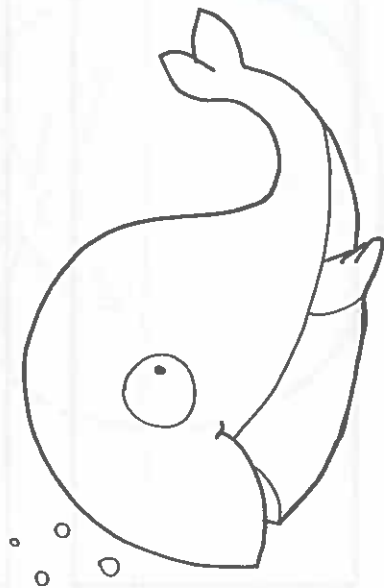
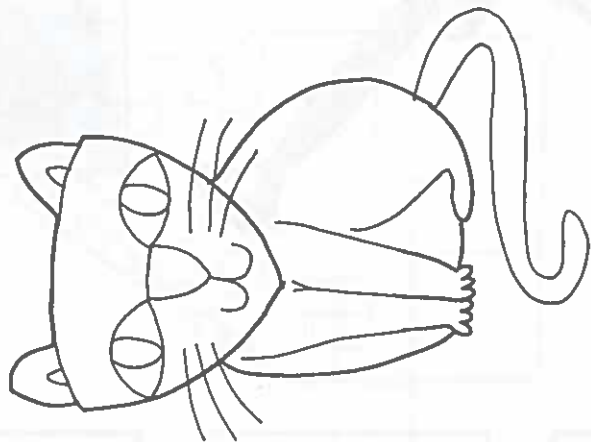
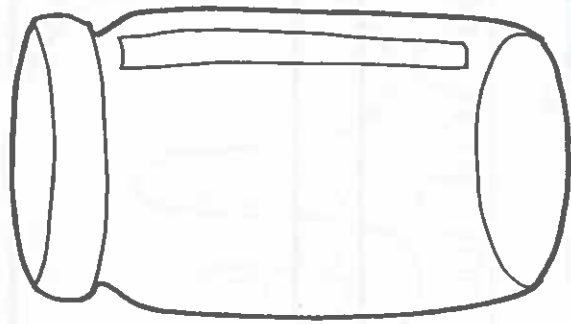
Pinta los dibujos que tengan **E**



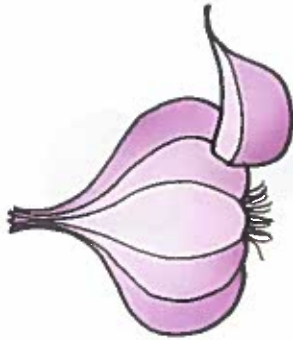


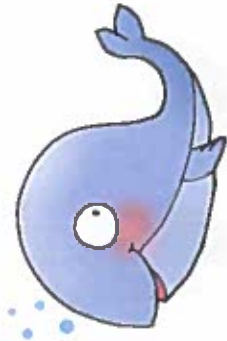

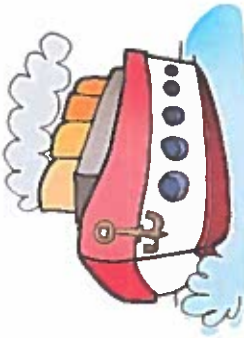


Dibuja un objeto cuyo nombre empiece por el mismo sonido



Pinta los dibujos que tengan **E**



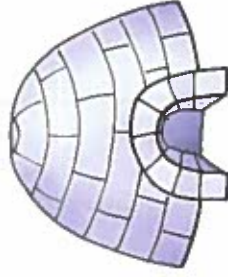
Pon una cruz por cada sílaba que tiene cada una de estas palabras

Dibuja objetos o animales que empiecen por **I**



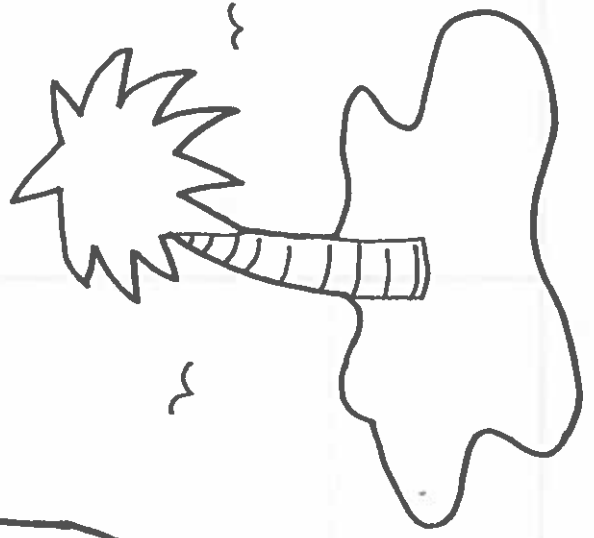
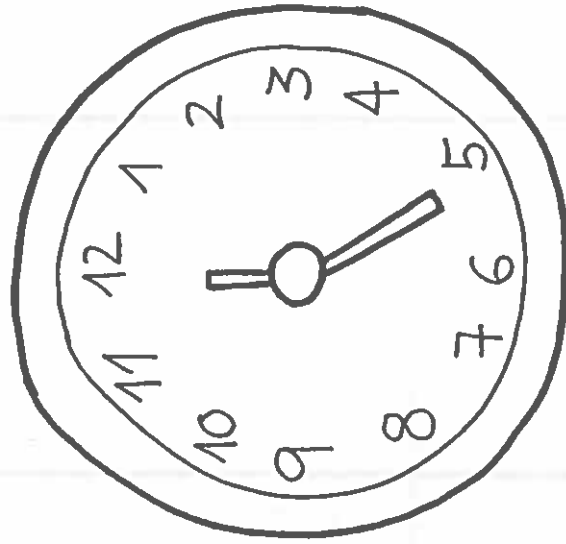
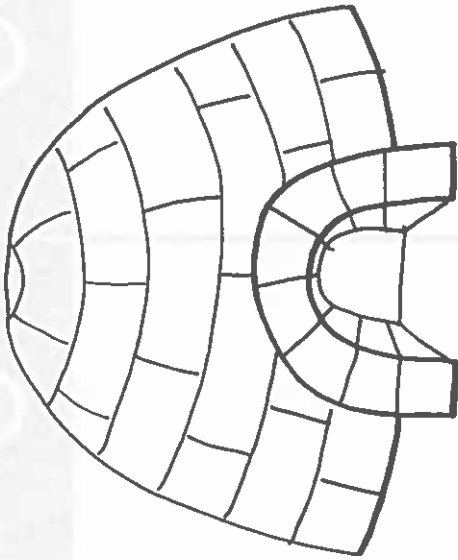
Recorta cada dibujo y pégalo en el lugar que corresponda,
en la página siguiente, según la letra por la que empieza



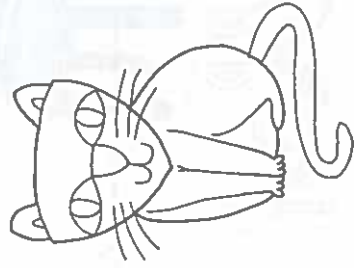
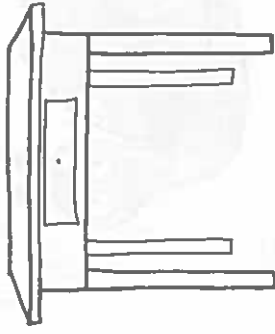
A



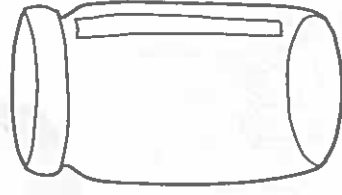
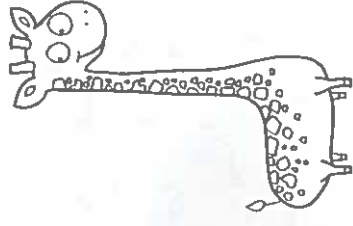
Pinta los dibujos que tengan **I**



E
Une con flechas las imágenes que empiecen por **E**
y pinta los dibujos



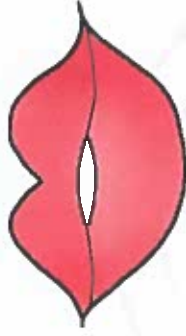
E



Pinta las **I** de rojo y las **O** de azul



isla



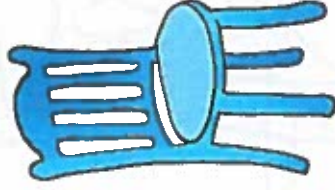
boca



caracol



cinturón

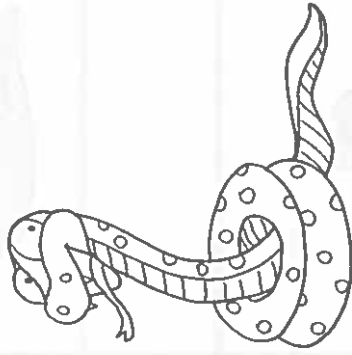
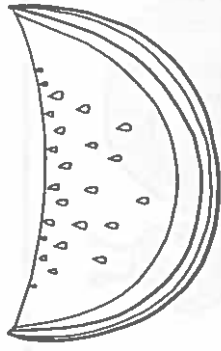


silla

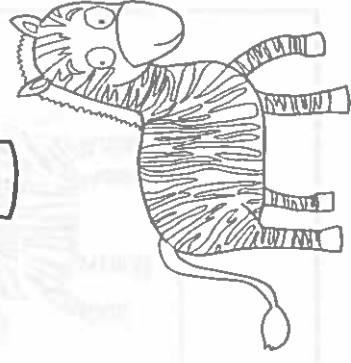
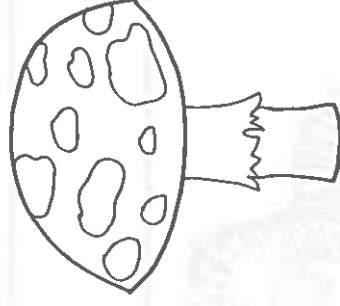
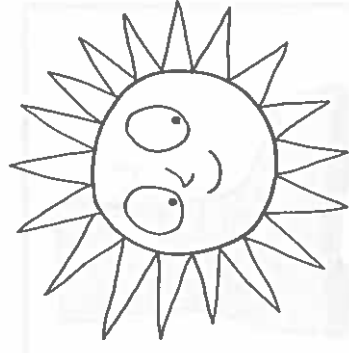


foca

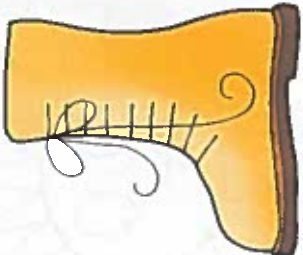
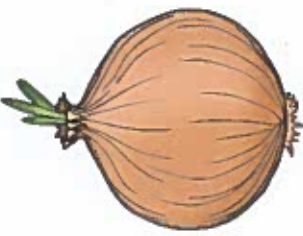

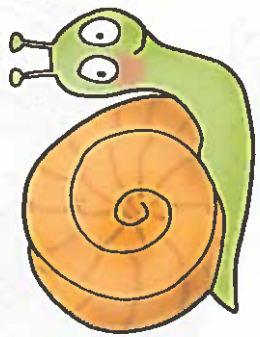



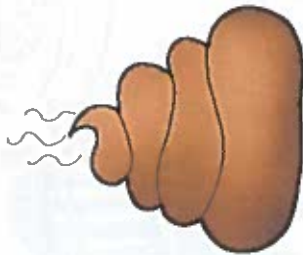
Une con flechas las imágenes que empiecen por **S**
y pinta los dibujos



S



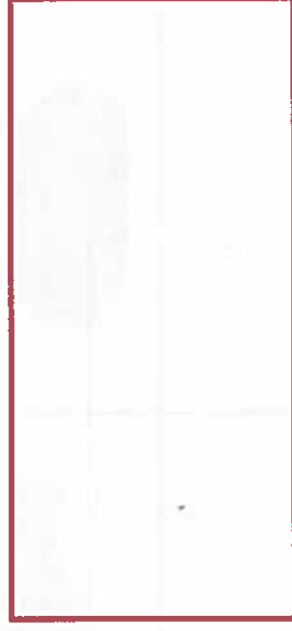
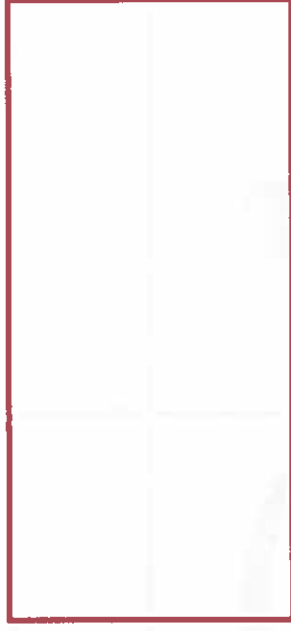
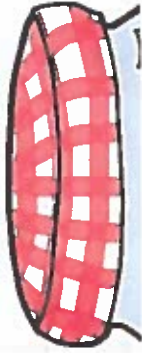
Pon una cruz por cada sílaba que tiene cada una de estas palabras

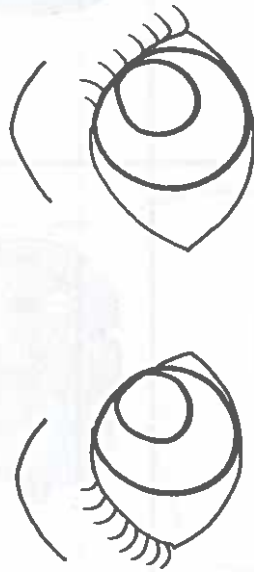
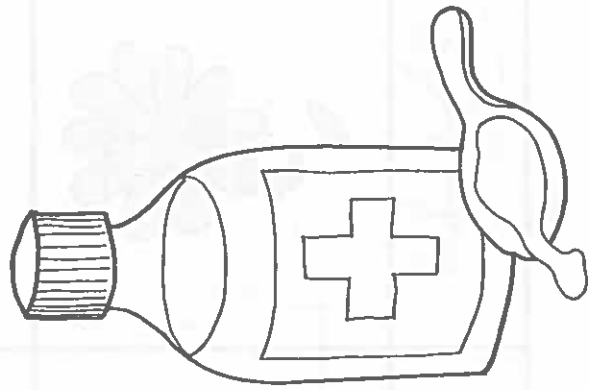
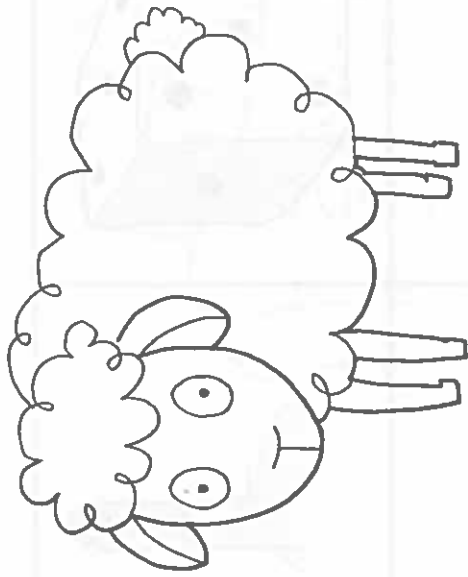
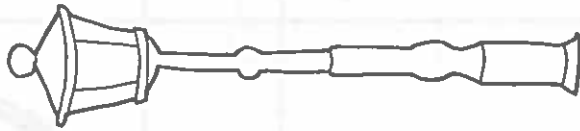
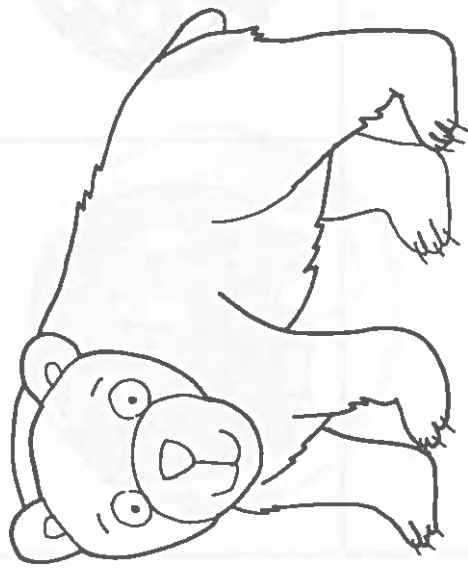
Dibuja animales o cosas que empiecen por **TA TE TI TO TU**



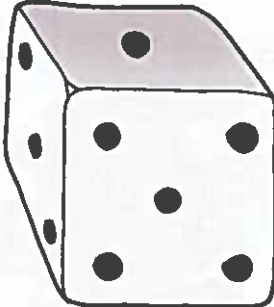
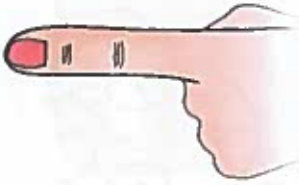
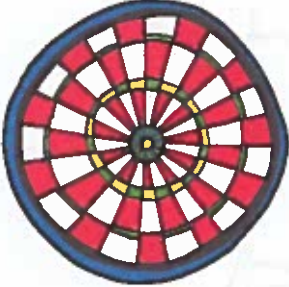
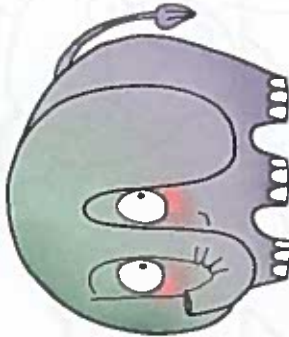




Dibuja un objeto cuyo nombre empiece por el mismo sonido



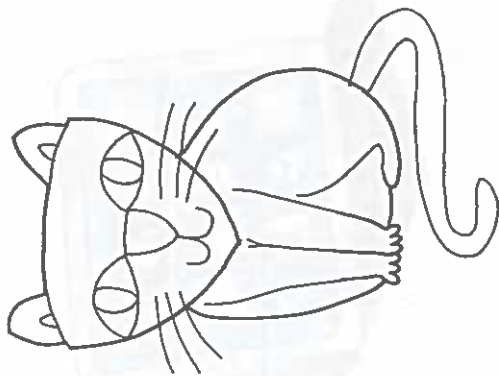
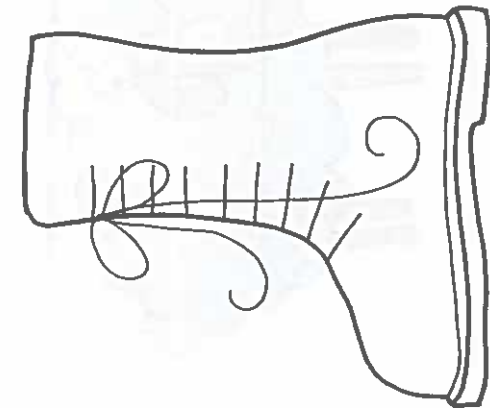
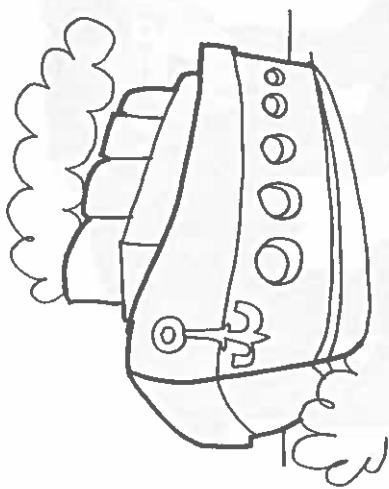
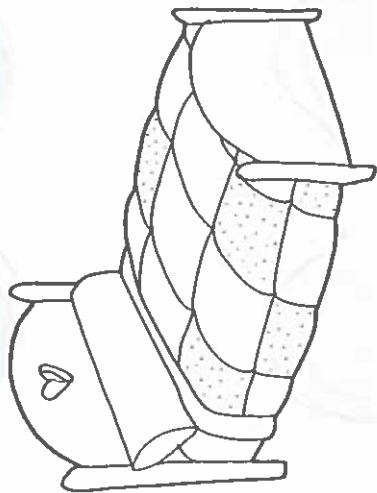
Pinta los dibujos que empiecen por **O**



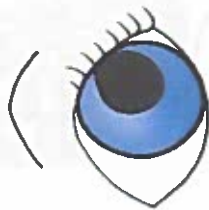
Pon una cruz por cada sílaba que tiene cada una de estas palabras

Pinta los dibujos que tengan **O**

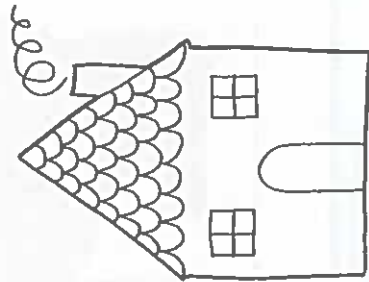
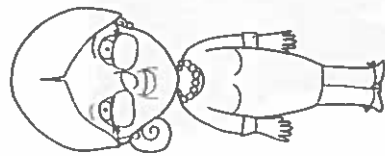


Rodea los dibujos que empiecen por **O**

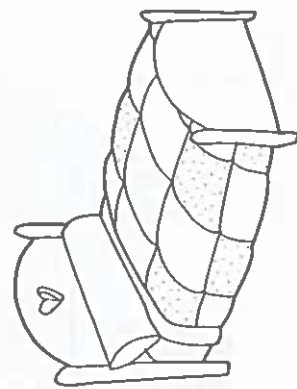
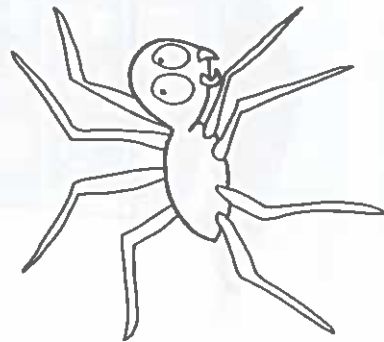
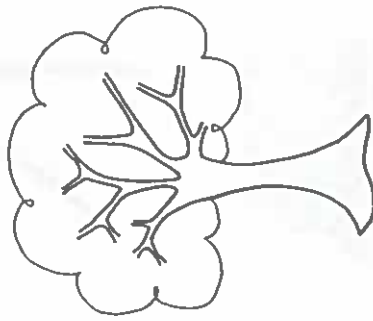
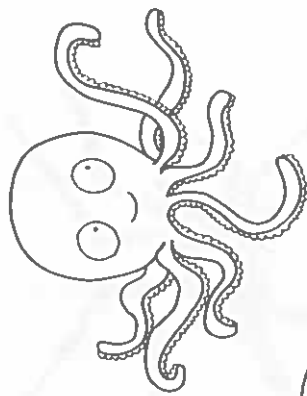


Dibuja objetos o animales que empiecen por **O**

Une con flechas las imágenes que empiecen por **A**
y pinta los dibujos



A



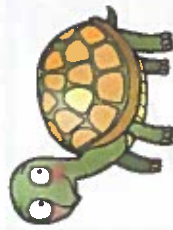
Pon una cruz por cada sílaba que tiene cada una de estas palabras



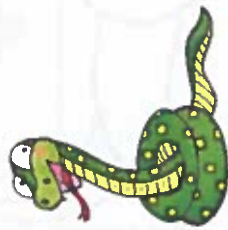
--	--	--	--



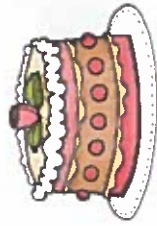
--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--

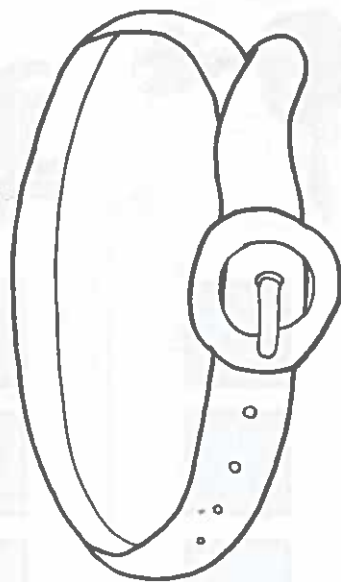
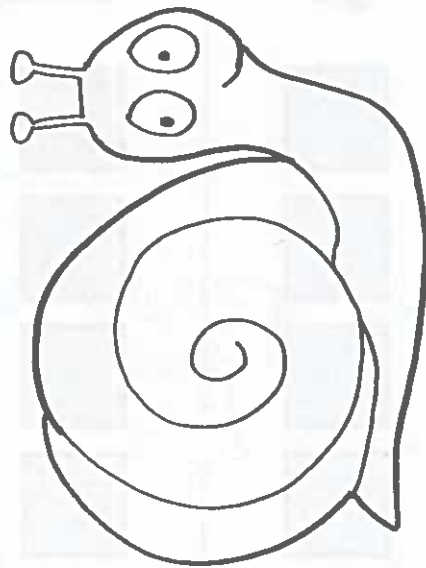
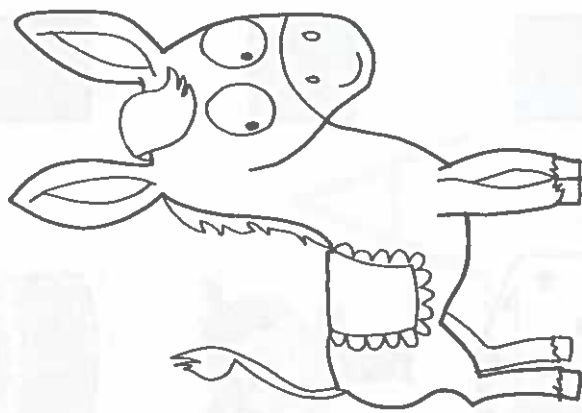
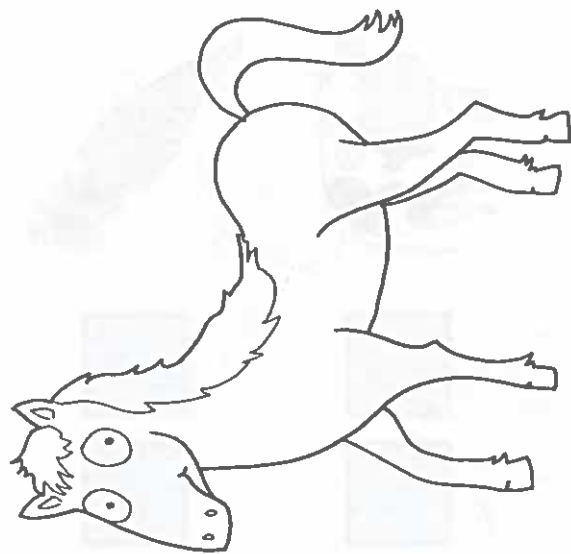
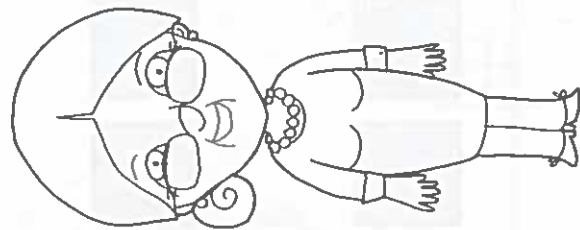


--	--	--	--



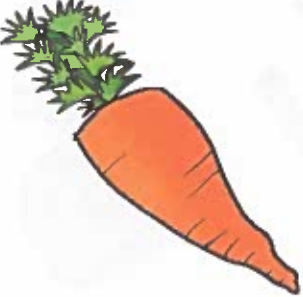






--	--	--	--

Pinta los dibujos que tengan U



Por una cruz por cada sílaba que tiene cada una de estas palabras

Dibuja objetos o animales que empiecen por **U**



Pon una cruz por cada sílaba que tiene cada una de estas palabras



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--

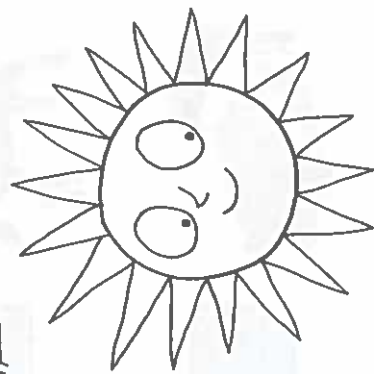
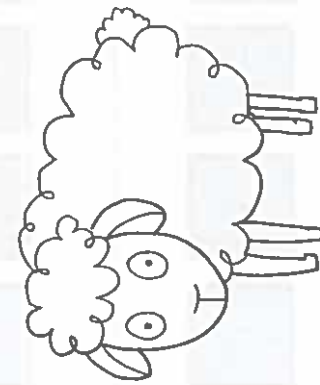
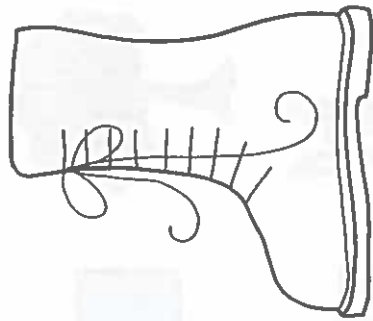
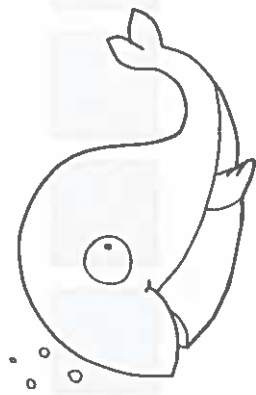


--	--	--	--

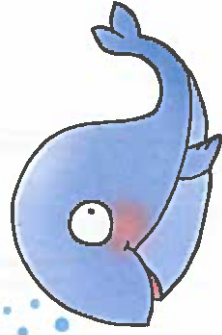



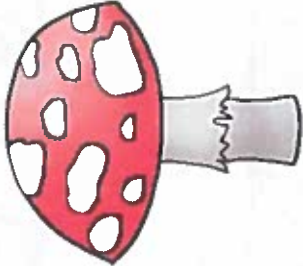
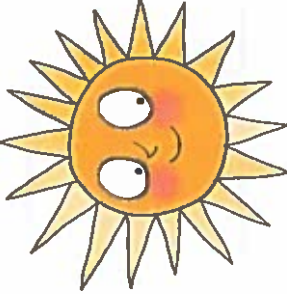
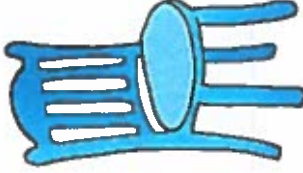
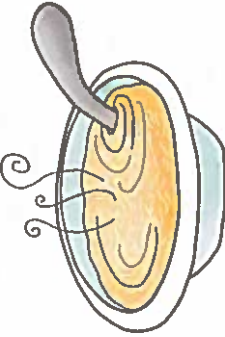


--	--	--	--

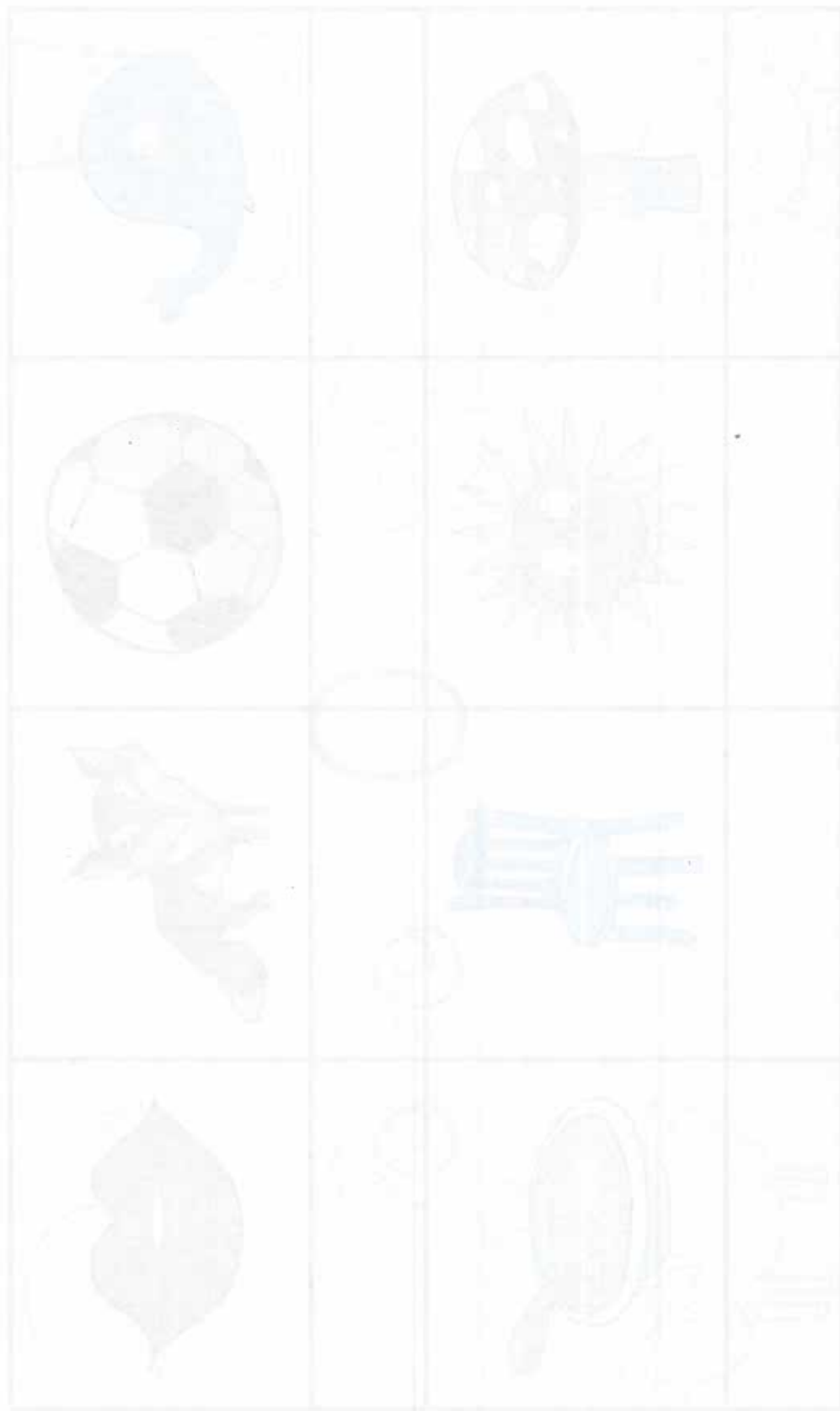
Une con flechas las imágenes que empiecen por **O**
y pinta los dibujos



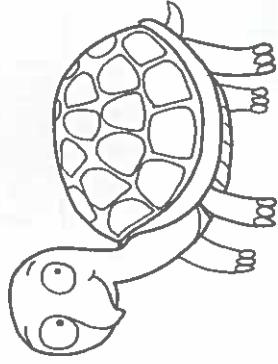
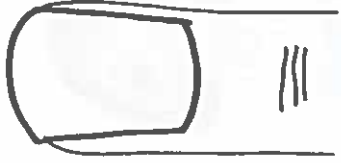
Pon una cruz por cada sílaba que tiene cada una de estas palabras

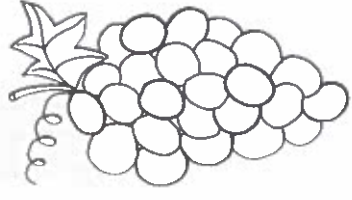
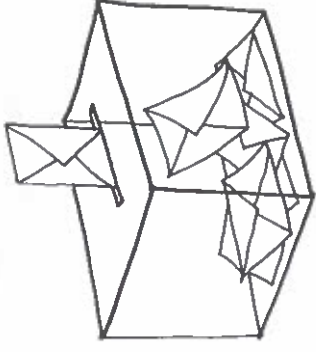
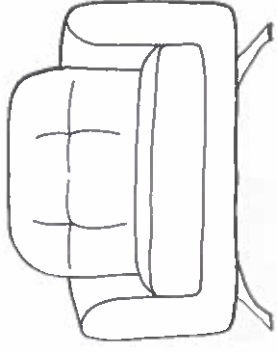
Dibuja objetos o animales de dos sílabas



Une con flechas las imágenes que empiecen por **U**
y pinta los dibujos



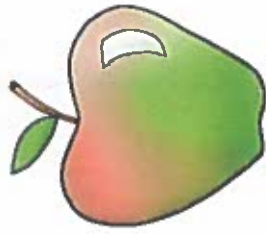
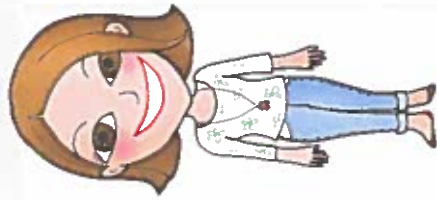
U




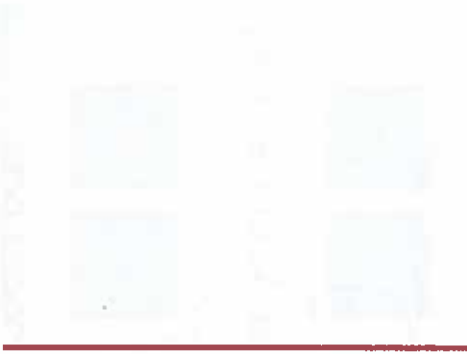



Dibuja objetos o animales de tres sílabas

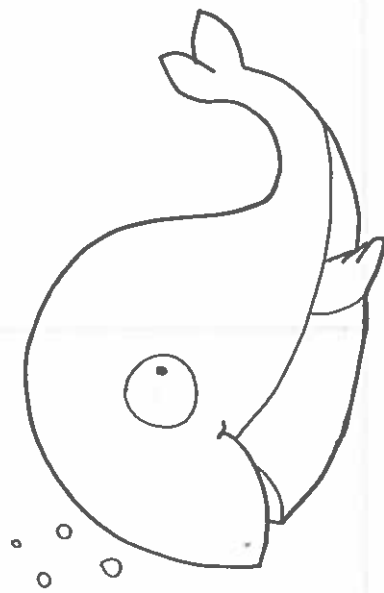
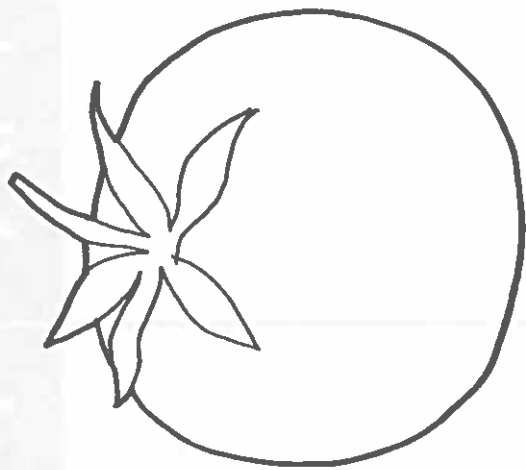
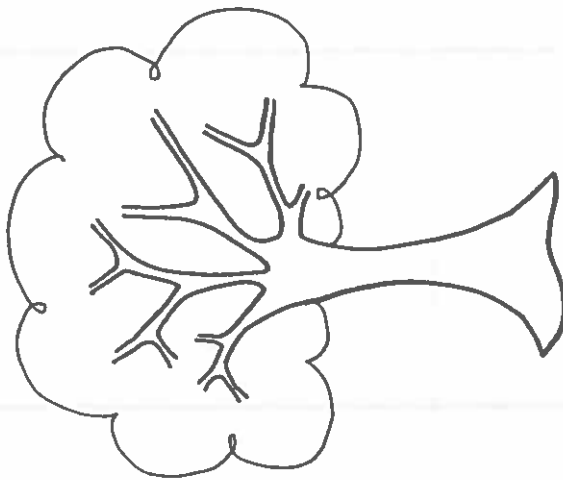
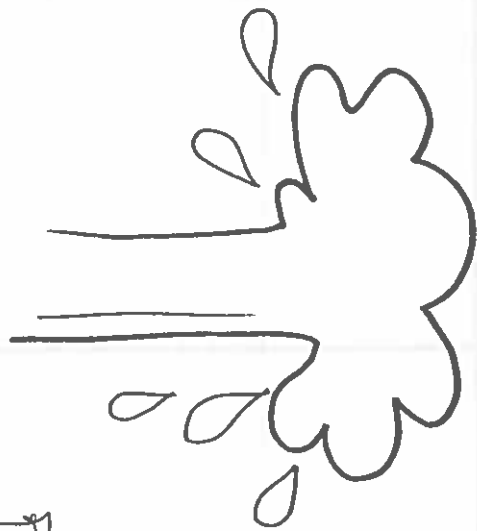
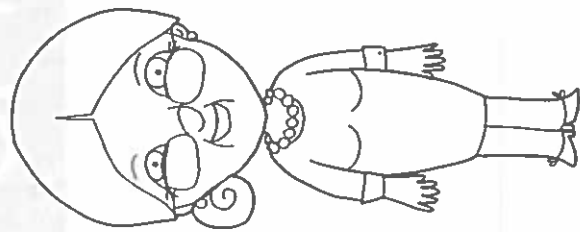


Recorta cada dibujo y pégalo en el lugar que corresponda,
en la página siguiente, según las letras por las que empiece



MA	ME	MI	MO	MU
				

Pinta los dibujos que empiecen por **A**



Cuenta las palabras y pon una cruz en los cuadrados
por cada una de ellas

La perra era buena

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

El elefante me dio miedo

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Arro es muy graciosa

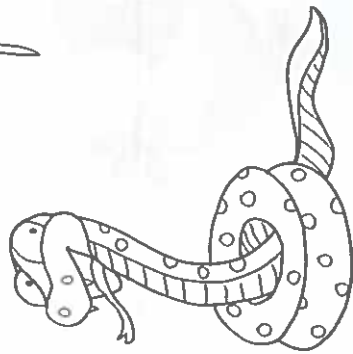
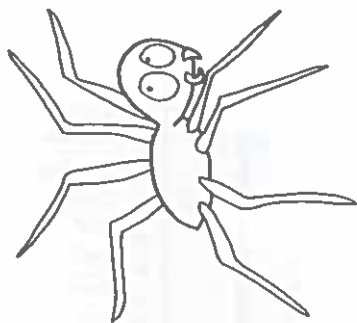
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Me gusta mucho la piscina

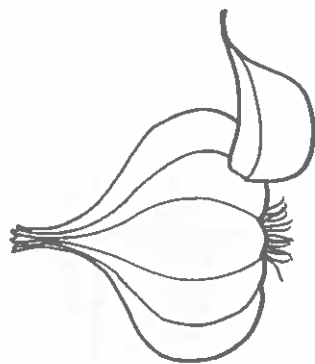
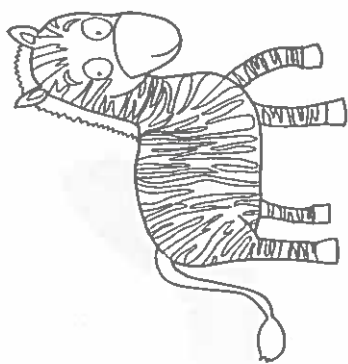
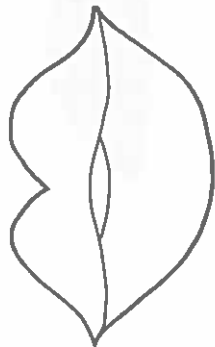
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Dibuja objetos o animales que empiecen por **MA ME MI MO MU**

Une con flechas las imágenes que empiecen por **A**
y pinta los dibujos



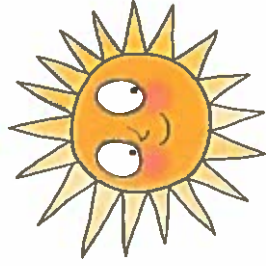
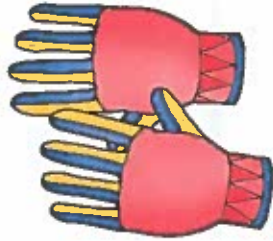
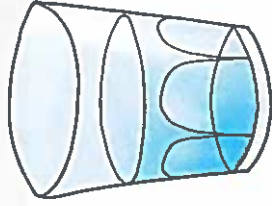
A



Dibuja animales o cosas que empiecen por **PA PE PI PO PU**



Recorta cada dibujo y pégalo en el lugar que corresponda,
en la página siguiente, según su número de sílabas





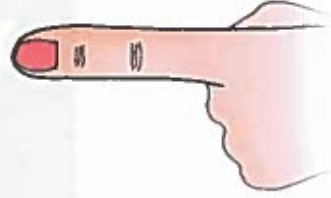
Pinta las **A** de rojo y las **E** de azul



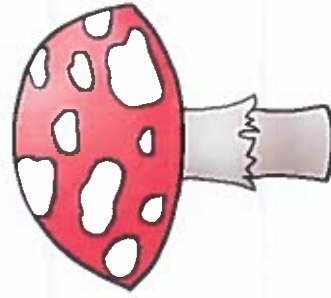
vacca



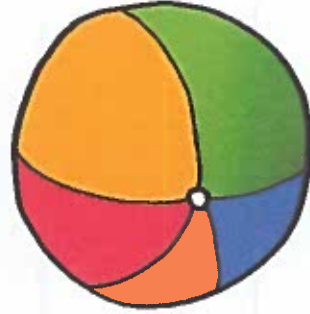
ovis



digitus



fungus



ball



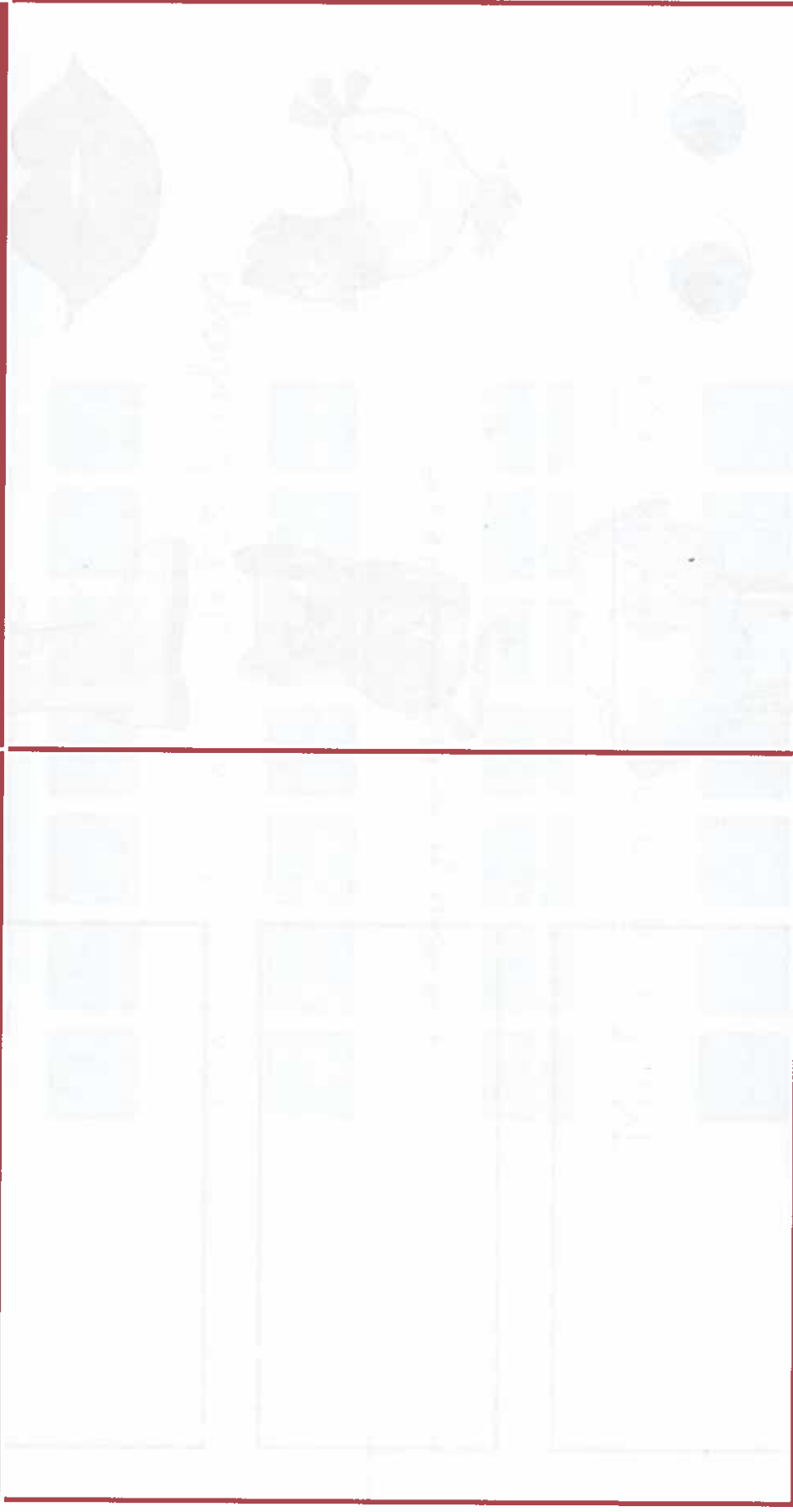
gallina

Recorta cada dibujo y pégalo en el lugar que corresponda,
en la página siguiente, según la letra por la que empieza

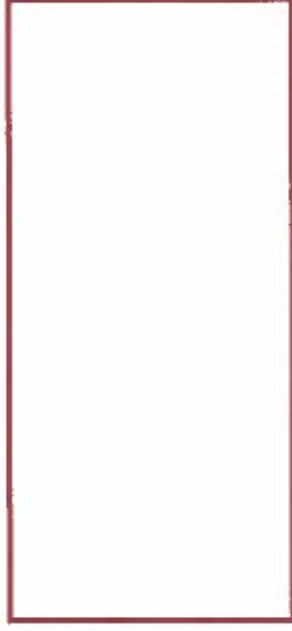
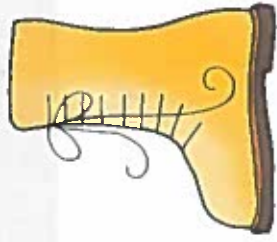
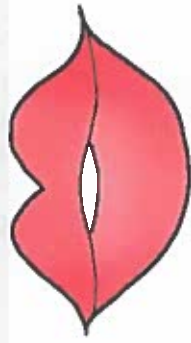


M

P



Dibuja un objeto cuyo nombre empiece por el mismo sonido



Cuenta las palabras y pon una cruz en los cuadrados
por cada una de ellas

La casa era bonita

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Mi madre tiene mucho trabajo

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Ayer fui al parque

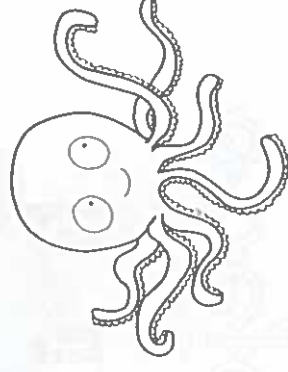
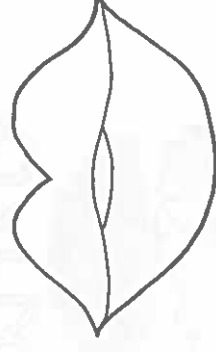
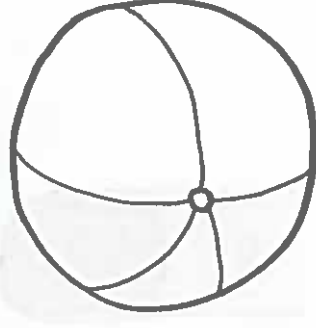
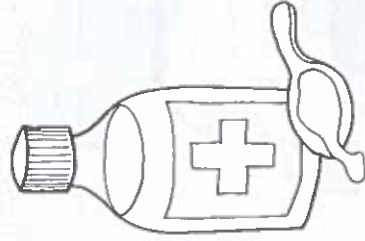
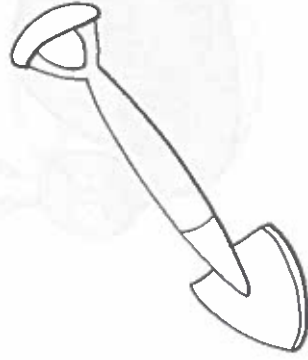
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Mi hermana es pequeña

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

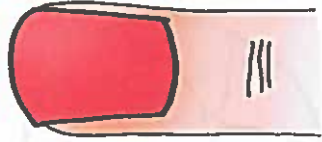
Dibuja animales o cosas que empiecen por **SA SE SI SO SU**

Une con flechas las imágenes que empiecen por **P**
y pinta los dibujos



P

Pinta las **U** de rojo y las **O** de azul



uña



ese



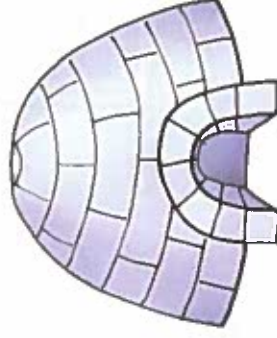
caracol



oveja

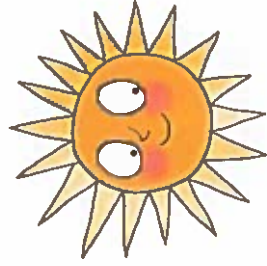
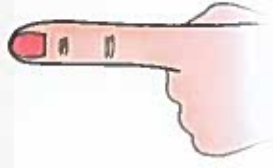
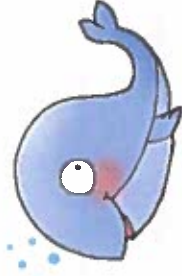





abuela



iglú

Recorta cada dibujo y pégalo en el lugar que corresponda,
en la página siguiente, según su número de sílabas



DIHA

Diviértete Hablando

Programa de estimulación del lenguaje

- ▶ Trabaja la motricidad de los órganos fonarticulatorios mediante las praxias.
- ▶ Mejora de la respiración.
- ▶ Prepara para la lectoescritura.
- ▶ Potencia la conciencia fonética y fonológica.
- ▶ Previene las dificultades del lenguaje.



Instituto Calasanz de Ciencias de la Educación

José Picón, 7 • 28028 Madrid

Tel. 91 725 72 00 • Fax 91 361 10 52

www.icceciberaula.es • comercial@icceciberaula.es

ISBN 978-84-7278-486-4



9 788472 784864